

REGLAMENTO FORTNITE

INDIVIDUAL



GGTECH
ENTERTAINMENT



Índice

1. Introducción a Borregos Esports Invitational	3
2. Contacto	3
3. Cronograma	3
3.1 Calendario del torneo	3
3.2 Descripción general	3
4. Reglamento general de Fortnite	4
4.1 Administración	4
4.2 Jueceo	4
4.3 Decisiones del árbitro	4
4.4 Medidas disciplinarias	4
5. Participación	4
5.1 Inscripción	4
5.2 Registro en la web	5
5.2.1 Documentación luego del registro	5
5.3 De los participantes	5
5.3.1 Cuentas	5
5.3.2 Jugador	6
5.3.3 Identificación de los jugadores	6
5.3.4 Cambios de nombre de juego	6
6. Competencia	7
6.1 Plataforma de torneo	7
6.1.1 Sistema de puntos por posición del jugador	7
6.2 Asistencia y horarios	7
6.2.1 Puntualidad	7
6.2.2 Penalizaciones	8
6.3 Antes del partido	8
6.3.1 Ingresar a discord	8
6.3.2 Ingresar a la sala de juego	8
6.3.3 Espectadores	8
6.3.4 Versión de juego	9
6.4 Durante el partido	9
6.4.1 En caso de eventos dentro del juego	9
6.4.2 Inicio de partida	9
6.4.3 Reinicio de partida	9
6.4.4 Ping alto	9
6.5 Reporte de victorias	9
6.6 Código de comportamiento	9
7. Creación y estructura de la partida	10
8. Cambios en el reglamento	12



1. Introducción a Borregos Esports Invitational

Este reglamento servirá como regulación de **Borregos Esports Invitational** que se llevará a cabo de manera online.

La liga está organizada por **GGTech Entertainment América**. Estas reglas oficiales se aplican a todos los jugadores participantes. Al registrarse se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento.

El reglamento está sujeto a cambio en cualquier momento por **GGTech Entertainment América** y los cambios serán notificados en el momento.

La identificación de los jugadores es obligatoria y se deberá validar a través de su credencial de la escuela cuando la solicitamos, en caso de no tener credencial de la escuela, deberán contar con su INE, pasaporte y/o un documento que cuente con fotografía y nombre completo del participante, y se tomará en cuenta la documentación pedida obligatoriamente al momento de la inscripción al torneo (Horario escolar, tira de materias, comprobante de inscripción).

2. Contacto

El contacto durante todo el torneo será por medio del discord oficial. Deberán unirse al discord antes de iniciar la competencia.

Discord: <https://discord.gg/wJ5zdVHJzj>

3. Cronograma

3.1 Calendario del torneo

- **Inscripciones:** 13 de agosto al 08 septiembre de 2024.
- **Fase de eliminatorias Categoría Azul (13 17 años):** 09 al 25 de septiembre de 2024.
- **Fase de eliminatorias Categoría Roja (18 a 25 años):** 12 al 25 de septiembre de 2024.
- **Final 13 a 17 años:** 03 de octubre de 2024. (TRANSMISIÓN)
- **Final 18 a 25 años:** 04 de octubre de 2024. (TRANSMISIÓN)

3.2 Descripción general

- **Plataforma:** Multiplataforma.
- **Jugadores:** 1 vs 99.
- **Servidor:** NA Central
- **Modo de juego:** Batalla campal con construcción.(1 vs 99)
- **Formato de torneo:** **Eliminación directa al mejor de 2 y final al mejor de 3.** Todos contra todos con ranking de puntos, serán creados lobbies con la misma cantidad de jugadores donde se disputarán dos partidas y en la cual solo avanzan a fase 2 los mejores X de cada lobby, **los 90 últimos jugadores por**



categoría se combatirán en su lobby final donde acumularán puntos en tres partidas y solo habrá un campeón por categoría.

4. Reglamento general de Fortnite

4.1 Administración

La administración podrá tomar decisiones arbitrales, las cuales serán inapelables e irreversibles en todas las disputas.

- Toda la información y **reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambio** de ser necesario. Todos los jugadores inscritos recibirán una debida notificación en el momento.
- La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia limpia.

4.2 Jueceo

La administración del torneo tiene la responsabilidad de revisar cada asunto y situación que ocurra durante todo el torneo. Las partidas serán controladas por un equipo de árbitros, que tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego en cada encuentro.

4.3 Decisiones del árbitro

- Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo con las reglas del juego, el reglamento del torneo y espíritu del juego. Se basarán en la opinión del árbitro, quien tiene la discreción para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las reglas de juego.
- Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo el rematch, la reanudación o no de una partida y el resultado del partido, son definitivas.

4.4 Medidas disciplinarias

El árbitro tomará medidas disciplinarias contra jugadores que cometan infracciones merecedoras de amonestación o expulsión.

5. Participación

5.1 Inscripción

- Los participantes no necesariamente deben ser estudiantes inscritos en el Tecnológico de Monterrey, es un torneo abierto a estudiantes dentro de México.
- Todos los participantes deberán tener una cuenta en la plataforma de torneos <https://conquerors.gg/competition>.



- Sólo pueden participar jugadores con edades comprendidas entre los 13 a 25 años, habrá dos categorías para los mismos:
 - Participantes con edades de 13 a 17 años deberán registrarse de manera correcta en el **Borregos Esports Invitational - Categoría azul.**
 - Participantes con edades de 18 a 25 años deberán registrarse de manera correcta en el **Borregos Esports Invitational - Categoría roja.**

5.2 Registro en la web

Los jugadores deberán registrarse en el formulario de [Borregos Gaming](#), **llenar los datos requeridos, agregar el usuario de discord y colocar su nombre dentro del juego en el apartado de Game ID.** Estos datos son indispensables para confirmar el estatus de los jugadores, al igual que la documentación obligatoria.

5.3 De los participantes

Todos los participantes del torneo **se comprometen a leer y aceptar cada una de las pautas e informaciones desarrolladas en este documento**, tomando en cuenta que el incumplimiento o la desinformación podrían llevar en el peor de los casos a la descalificación.

Los datos personales deberán ser reales, de detectarse falsedad de datos podría significar la expulsión del participante dentro del torneo.

5.3.1 Cuentas

- Cada uno de los participantes inscritos debe tener una cuenta personal e intransferible.
- Solo podrá utilizar la cuenta el propietario de esta misma.
- Si un jugador tiene su cuenta con restricción de acceso, éste se deberá comunicar con algún administrador para que permita la participación desde una cuenta diferente a la registrada con tiempo de anticipación.
- Cada participante es responsable de actualizar su cuenta del juego.
- Cada participante puede registrarse con solo una cuenta de Fortnite.
- Los jugadores deben usar su propia cuenta registrada de Fortnite, si se descubre que un jugador está participando en la cuenta de otro jugador, el participante será descalificado inmediatamente de la competición.
- No se permite el uso de cuentas múltiples, no registradas en el torneo o ajenas a su propiedad.

5.3.2 Jugador

- En un principio, los jugadores deben estar libres de penalizaciones. Deben tener en cuenta que cualquier penalización a algún jugador puede perjudicar la participación del mismo.



- Todos los jugadores deberán de estudiar en México y ser residentes mexicanos, en caso de ser un jugador extranjero deberá probar que vive en México.
- Todos los jugadores deberán completar la información solicitada en el registro y tienen la responsabilidad de entregar absolutamente toda la información que la organización les solicite para su participación.
- Todos los jugadores deberán llenar el documento de autorización de uso de imagen y voz, según su categoría [AZUL](#) / [ROJA](#).

5.3.3 Identificación de los jugadores

Es imprescindible rellenar los datos del perfil de jugador en la web de <https://conquerors.gg/competition>, tanto el nombre de juego como los documentos de matrícula, además de poder ser identificable en todo momento.

5.3.4 Cambios de nombre de juego

- Todos los jugadores deberán tener el nombre de juego actualizado en la plataforma como se muestra en su cuenta.
- Está prohibido que los nombres de los participantes contengan:
 - Vulgaridades.
 - Hagan referencia y/o incitación a la violencia.
 - Xenofobia.
 - Palabras altisonantes que puedan insultar a otros participantes.
 - Homofobia.
 - Burlas.
 - Obscenidades
 - Racismo.
 - Misoginia.
 - Nombres de marcas, productos o alusiones políticas.

Están prohibidos los cambios de nombre de juego una vez registrado en el torneo. En caso de realizar un cambio y no notificar a la administración o confirmar el cambio, el jugador podrá sufrir descalificación del torneo.

6. Competencia

6.1 Plataforma de torneo

El torneo será llevado a cabo obligatoriamente por medio de la plataforma de torneos conocida como <https://conquerors.gg/competition>.

6.1.1 Sistema de puntos por posición del jugador

El sistema por el que se registrará la competición y la clasificación será el siguiente:



Lugar	Puntos por lugar
1	20
2	14
3	10
4-6	8
7-9	7
10-12	6
13-56	2
57-99	1
Eliminación	3

Criterio de desempate, total de posiciones superiores ocupadas, puntos ganados y cantidad de bajas acumuladas en el transcurso de los partidos jugados.

6.2 Asistencia y horarios

- Es responsabilidad de todos los jugadores estar al pendiente de la información publicada tanto en la página web como del discord, enviada a sus correos registrados y de mantenerse en contacto con la administración del torneo.
- Los horarios una vez especificados no están sujetos a cambio a menos que haya problemas de servidor o decisiones previamente anunciadas por la administración, todos los jugadores se comprometen a tener la disponibilidad horaria de participación.

6.2.1 Puntualidad

Los jugadores **deberán estar atentos al discord minutos antes** de la hora fijada para el partido. En el caso de la primera sala del día, será necesario que estén atentos **10 minutos antes**. Si fuera un partido que se transmitirá por **stream de Borregos Esports**, los jugadores deberán estar listos **20 minutos antes**. **Además, tendrán que estar en los canales de discord asignados para Fortnite y así saber en qué momento se envía la contraseña de la sala.**

6.2.2 Penalizaciones

Penalizaciones por filtrar la clave del partido:

Descalificación total de la competencia.



6.3 Antes del partido

6.3.1 Ingresar a discord

Como ya se ha mencionado, discord será la plataforma por utilizar para reportes de victorias en caso de no poder subir dentro de la web, dudas o problemas una vez que la competencia dé inicio.

- El jugador deberá estar presente en discord en todo momento durante los horarios de competencia.
- El jugador deberá utilizar su nombre de usuario web en el servidor de discord.

Pueden ingresar al canal de texto para su asignación de juego y reaccionar al juego que pertenecerán en el torneo, de esa forma podrán obtener su rol y ver el canal de juego.

Servidor de discord: <https://discord.gg/wJ5zdVHJzj>

6.3.2 Ingresar a la sala de juego

- La administración creará las salas de partida para transmisiones y las que no sean transmitidas.
- Los jugadores deberán estar atentos al cronograma y verificar las rondas a jugar en un mismo día.
- Si un jugador no se presenta en el tiempo estimado de espera perderá un juego, por lo que tendrá que recuperar puntos en los siguientes partidos.
- Si se filtra la contraseña de la sala, se penalizará al jugador que se descubra sea el culpable de haberla pasado (**véase punto 6.2.1**).

6.3.3 Espectadores

No se permiten espectadores ajenos a:

- Administración **GGTech Entertainment América**.
- Producción **GGTech Entertainment América**.

Se deberá respetar el espacio e indicaciones de casters y administradores en las partidas a transmitir. Si se llega a encontrar durante el juego, participantes que no están en las listas, se hará una investigación para ubicar a quien haya filtrado la contraseña.

6.3.4 Versión de juego

Todos los jugadores deben instalar la versión más actual del juego. Cualquier actualización deberá ser instalada antes de que el torneo inicie. Es responsabilidad del jugador tener la versión actual del juego actualizada, de lo contrario puede tener amonestaciones por retraso de hora.



6.4 Durante el partido

6.4.1 En caso de eventos dentro del juego

Si Epic Games anuncia un evento con un horario donde pueda perjudicar las partidas del día, se hará cambio de horario para poder disputar los juegos más tarde.

6.4.2 Inicio de partida

Una vez que los participantes estén listos, un administrador de la competencia comenzará la partida dando aviso previamente.

6.4.3 Reinicio de partida

Ninguna partida podrá ser reiniciada una vez haya iniciado, al menos que haya problemas con el servidor de Fortnite.

6.4.4 Ping alto

El participante es el único responsable de la calidad de su conexión a Internet. Los participantes no pueden solicitar un remake debido a un ping alto o condiciones de red deficientes.

6.5 Reporte de victorias

Durante el torneo los participantes deberán **hacer uso del discord oficial de Borregos Esports** para reportes directos de sus partidas durante todo momento. <https://discord.gg/wJ5zdVHJzi>

- En caso de presentar inconvenientes, deberá mandar un mensaje directamente a un administrador principal del torneo, mediante el discord oficial.

6.6 Código de comportamiento

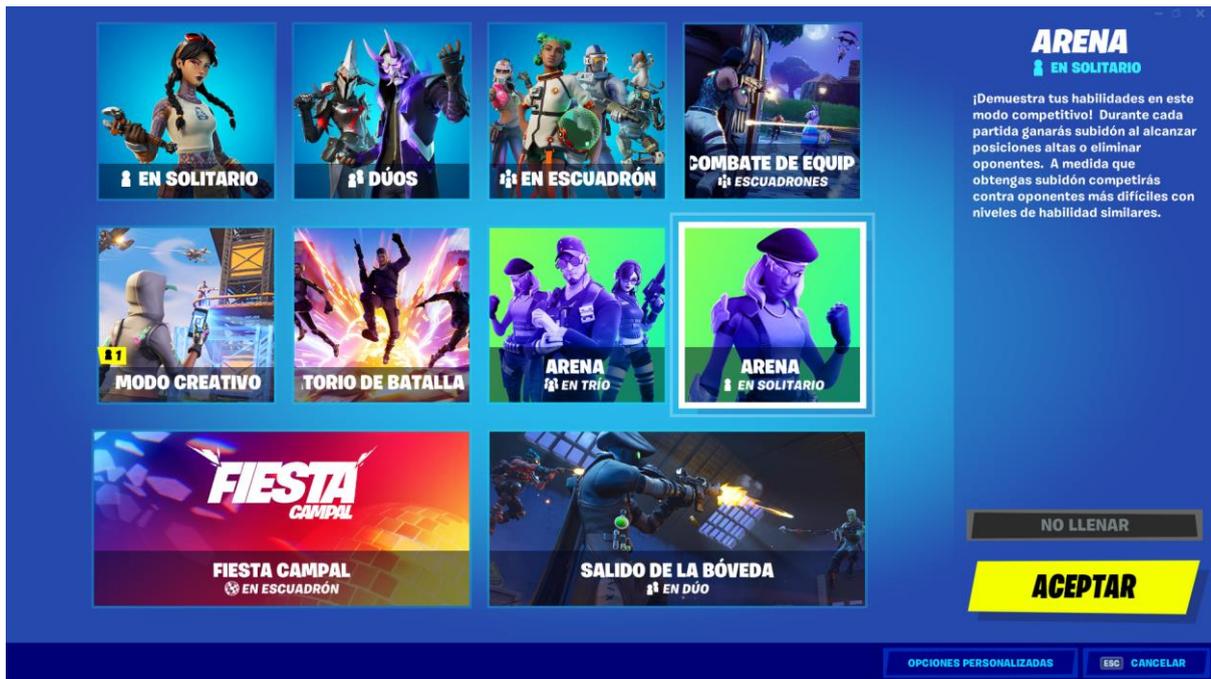
- El torneo de **Borregos Esports Invitational** debe ser una competencia limpia, creemos en el compañerismo y en actitudes positivas como pilares de los deportes electrónicos, es por eso que la administración se asegurará de que cada uno de los enfrentamientos cumpla con las pautas y especificaciones del reglamento, así como el correcto comportamiento de cada uno de los participantes.
- Todos los participantes aceptan los términos y condiciones de uso de Epic Games: <https://www.epicgames.com/site/es-ES/tos?lang=es-ES>; el incumplimiento de los mismos podría obligar a la administración de la competencia a reportar dicha situación al staff de Epic Games y en el peor de los casos, a descalificar al jugador.



- La difamación o desprestigio a un jugador, comunidad, patrocinadores o a la administración misma y/o su personal, será también tomado como actitud antideportiva y podría ser penalizada.
- Está prohibida la colusión (arreglo de partidas entre los jugadores). De presentarse este caso, los involucrados serán descalificados.
- Los sobornos y las apuestas están prohibidas; la descalificación de un jugador pudiese ser el resultado en caso de que esto suceda.
- Está prohibida la demostración de xenofobia, abuso verbal, insultos de cualquier tipo a cualquiera de los demás participantes del torneo, tener una actitud así ameritaría la descalificación del jugador.
- La administración se tomará la libertad de dar sanciones o penalizaciones según sea el caso que se presente.
- La descalificación inmediata de un jugador se realizará en los casos más extremos y nombrados anteriormente en este reglamento.
- En caso de que un jugador irrumpa con cualquiera de estas reglas, les pedimos que reporten dicho comportamiento a su administrador principal o a uno de los administradores disponibles con una captura de pantalla como prueba, identificando a la persona específica que irrumpe la regla.
- Cualquier acción que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considerará como ilegal y llevará a la penalización con puntos y la descalificación inmediata del jugador:
 - a. Abuso de bugs.
 - b. Uso de exploits/hacks.
 - c. Cambio de cuentas/account sharing.

7. Creación y estructura de la partida

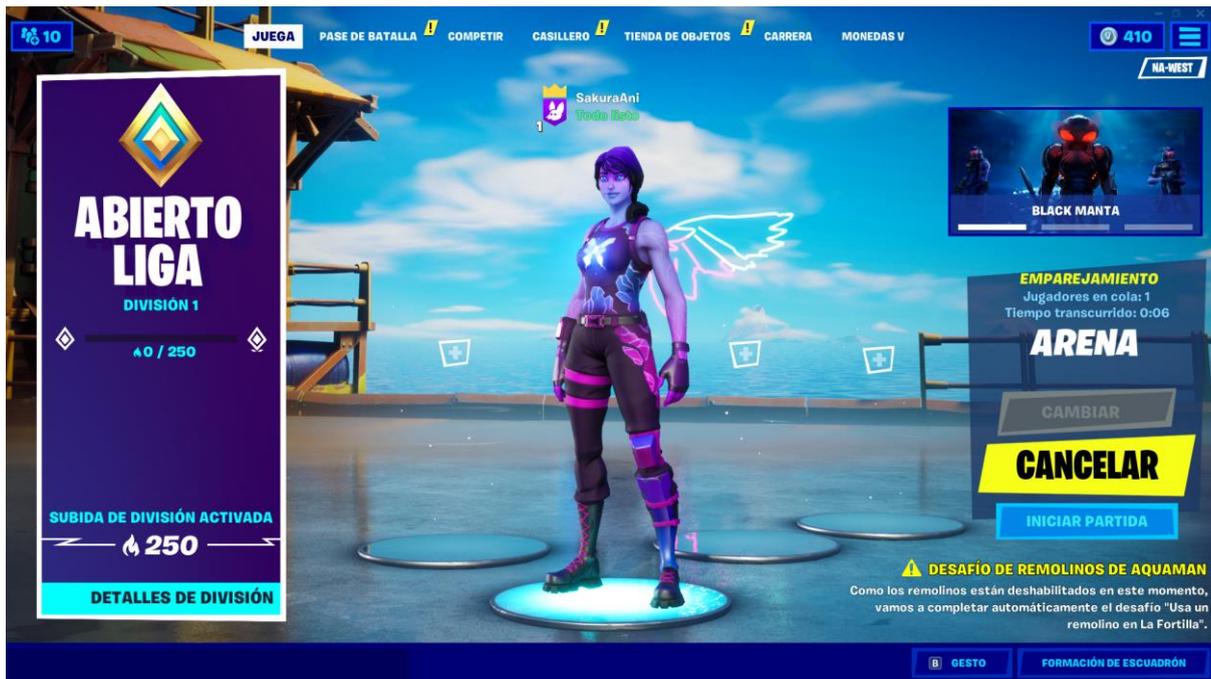
Para entrar a la sala personalizada deberás darle en Clasificatorio En Solitario, opciones personalizadas.



Pondrán la contraseña, la cual no debe ser filtrada para que entre cualquier otro jugador que no esté inscrito al torneo.



Deberán estar atentos a discord para que les vayan diciendo cuántos jugadores hay en sala.



Ya que esté completa la sala o hayan pasado los 10 minutos correspondientes, se enviará la partida.

8. Cambios en el reglamento

La organización se reserva el derecho de modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia. Por esta razón, todos los jugadores inscritos deberán comprobar regularmente el presente reglamento para conocer las últimas actualizaciones del mismo. Los organizadores informarán a los jugadores de dichos cambios en caso de darse, a través de discord.

Las reglas que resulten modificadas no se aplicarían de manera retroactiva, es decir, no podrán utilizarse para juzgar situaciones anteriores a su implementación.

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.

ESTE EVENTO NO ESTÁ PATROCINADO, APROBADO NI ADMINISTRADO DE NINGUNA MANERA POR EPIC GAMES, INC. NI ASOCIADO DE OTRO MODO. LA INFORMACIÓN QUE LOS JUGADORES PROPORCIONAN EN RELACIÓN CON ESTE EVENTO SE PROPORCIONA AL ORGANIZADOR DEL EVENTO Y NO A EPIC GAMES, INC.

AL PARTICIPAR EN ESTE EVENTO, EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITA LA LEY APLICABLE, LOS JUGADORES ACEPTAN LIBERAR Y EXIMIR DE RESPONSABILIDAD A EPIC GAMES, INC., SUS LICENCIANTES, SUS AFILIADOS, SUS EMPLEADOS, FUNCIONARIOS, DIRECTORES, AGENTES,



CONTRATISTAS Y OTROS REPRESENTANTES DE TODOS LOS RECLAMOS, DEMANDAS, ACCIONES, PÉRDIDAS, RESPONSABILIDADES Y GASTOS RELACIONADOS CON EL EVENTO.